



REGIONE DEL VENETO



## **CESSCOT VENETO**

Titolare del progetto

### **VIDEO MAPPING SPECIALIST**

### **Work Experience di Tipo Specialistico**

*Codice progetto 15-0006-717-2018*

Approvato dalla Regione del Veneto (DDR 1011 del 04/12/2018) e

Cofinanziato dal POR Fondo Sociale Europeo 2014-2020

## **RICERCA 6 PARTECIPANTI**

*Il progetto, selezionato nel quadro del Programma Operativo cofinanziato dal Fondo Sociale Europeo e sulla base dei criteri di valutazione approvati dal Comitato di sorveglianza del Programma, si pone l'obiettivo di promuovere tirocini extracurricolari, strumento esperienziale finalizzato a consentire ai soggetti coinvolti di conoscere e di sperimentare in modo concreto la realtà lavorativa, attraverso una formazione specialistica e un'esperienza pratica di natura professionale direttamente sul luogo di lavoro.*

### **Obiettivi specifici del percorso**

Il Video Mapping (visual mapping o projection mapping) è andato nel tempo sempre più caratterizzandosi come una branca fortemente innovativa della Realtà Aumentata. In questa evoluzione, la sua applicazione è diventata sempre più diffusa andando a toccare l'architettura, l'entertainment e il marketing con l'elaborazione di proiezioni su soggetti in movimento (ad es. ballerini, auto in corsa). Il video mapping ha dimostrato di avere un maggiore appeal sugli utenti rispetto alle tecnologie tradizionali, essendo in grado di suscitare maggiore empatia, aumentando quindi l'engagement dell'utente e del consumatore. Per questo motivo, sempre maggiore è il numero di colossi dell'economia internazionale che si rivolgono al visual mapping come strumento comunicativo. La consapevolezza, da parte dei player del mercato globale, della sua grande duttilità e delle sue potenzialità, ha causato un forte incremento dell'utilizzo di queste tecniche nel campo del marketing e della comunicazione.

La presente proposta progettuale "VIDEO MAPPING SPECIALIST – Work Experience di Tipo Specialistico" nello specifico si pone i seguenti obiettivi formativi:

- formare professionisti esperti di Video Mapping con elevata conoscenza delle nuove tecnologie digitali e solide competenze tecnico operative che permettano loro di lavorare con autonomia nei differenti ambiti professionali che si stanno affacciando a queste "realtà" innovative e immersive;
- fornire gli strumenti metodologici e le competenze tecniche per operare efficacemente nel mondo dei sistemi multimediali;
- fornire ai partecipanti le conoscenze per progettare, programmare e realizzare prodotti multimediali che utilizzino in maniera integrata elementi 2D e 3D, convertendoli in elementi di realtà aumentata, virtuale o mista adattandoli alle esigenze del mercato e della società contemporanea.

Oltre al percorso di formazione (200 h) il progetto prevede un tirocinio della durata di 480 ore (3 mesi) presso le aziende partner ospitanti finalizzato all'attivazione di processi di learning-by-doing.

### **Destinatari e requisiti**

#### **Requisiti obbligatori**

1. Persone disoccupate ed inoccupate over 30 in possesso della DID (Dichiarazione di Immediata Disponibilità) reperibile presso il Centro per l'Impiego (CPI);
2. Residenti o domiciliati nel Veneto;

**3.** Conoscenza e capacità nell'uso dei sistemi operativi più diffusi (Windows, OS ecc.), nozioni di informatica di base e la conoscenza di almeno un software tra quelli dedicati alla modellazione (es. Rhinoceros, 3DS Max) e di un software di fotoritocco (Photoshop, Inkscape ecc.).

### **Requisiti premianti**

- dimestichezza con programmi di video editing e animazione, tipo Premiere, Final Cut, Cinema 4D, After effects,
- dimestichezza nell'utilizzo di piattaforme mobili, pc, maker e supporti multimediali;
- conoscenza scritta e orale della lingua inglese, con riferimento anche ai lessici disciplinari specifici nel campo AR/VR;
- conoscenze di base nei campi della comunicazione, delle arti visive, del design e della moda;
- competenze di programmazione.

Possesso di competenze trasversali quali autonomia, capacità relazionali, attitudine al problem solving, efficienza nel time management, autonomia di giudizio, abilità comunicative, approccio innovativo e cross-disciplinare, flessibilità

### **Indennità di Frequenza**

Per i destinatari dell'iniziativa che non percepiscono alcun sostegno al reddito, è prevista l'erogazione di un'indennità di partecipazione esclusivamente per le ore riferite alle attività di tirocinio.

Il valore orario è pari a 3 euro ora/partecipante; tale indennità sarà pari a 6 euro nel caso in cui il destinatario presenti una attestazione ISEE  $\leq$  20.000 euro in corso di validità.

L'indennità di partecipazione sarà riconosciuta solo per le ore effettivamente svolte e solo se il destinatario avrà raggiunto la frequenza di almeno il 70% del monte ore delle attività formative e del tirocinio, singolarmente considerate.

Si precisa che il requisito del non possesso di un sostegno al reddito, così come il requisito dell'attestazione ISEE inferiore o pari a Euro 20.000 deve essere verificato in fase di selezione. Successivamente, prima dell'avvio del tirocinio, solo se a vantaggio dei destinatari e comunque a parità di budget approvato, potrà essere effettuata una nuova verifica del requisito ISEE e, conseguentemente, adeguato il parametro di riconoscimento. Il soggetto proponente è tenuto a tenere evidenza di tale nuova verifica dell'attestazione ISEE per eventuali verifiche da parte della Direzione Lavoro.

Esclusivamente nel caso in cui il tirocinante sia assunto dall'azienda ospitante con un contratto superiore a di 6 mesi, in regola con la normativa vigente, prima della conclusione del tirocinio, sarà possibile riconoscere l'indennità per le ore effettivamente svolte, così come le ore di accompagnamento al tirocinio effettivamente realizzate, a condizione che il tirocinante abbia raggiunto la frequenza di almeno il 30% del monte ore del tirocinio.

### **Il progetto si strutturerà come segue:**

- A.** Percorso formativo propedeutico di gruppo **200 ore**;
- B.** Percorso individuale - Orientamento al ruolo **8 ore**;
- C.** Stage di **480 ore**.

#### **A. PERCORSO FORMATIVO (di gruppo)**

##### **Intervento di FORMAZIONE SPECIALISTICA PER VIDEOMAPPER (200 h)**

Il percorso formativo della durata di 200 ore, rivolto a 6 allievi, è dedicato all'approfondimento della modalità di integrazione di elementi della realtà fisica e virtuale attraverso l'elaborazione di esperienze digitali da proiettare ed imprimere sulla realtà vissuta. L'obiettivo è fornire ai partecipanti le competenze necessarie ad addentrarsi nel mondo della progettazione di elementi virtuali, con particolare riferimento al Video Mapping, partendo dagli elementi principali della materia fino ad arrivare alle modalità di sviluppo di progettazioni più complesse. Tali attività hanno lo scopo di rendere gli allievi autonomi nella gestione delle tecniche grafiche e di programmazione, ma soprattutto consapevoli delle infinite potenzialità d'applicazione della realtà aumentata. Partendo da quelle che sono state le tappe fondamentali nell'evoluzione dell'AR, saranno illustrate le diverse tipologie di tracking insieme alle procedure che permettono di creare scenari virtuali e applicazioni multimediali in maniera del tutto autonoma.

Lo specialista del Video Mapping è un grafico all'avanguardia in grado di coniugare competenze altamente tecnologiche alla professionalità del grafico. Attraverso lo strumento della produzione 3D sarà in grado di sviluppare contenuti dall'elevato valore estetico ed emotivo. Il profilo individuato ha padronanza dei sistemi proiettivi e conoscenza delle tecniche per incrementare l'esperienza reale con contenuti digitali che consentono di sovrapporre alla realtà osservata dal soggetto un insieme di informazioni digitali. Il profilo in uscita sarà in grado di valutare, conoscere e impiegare un insieme di tecniche e di strumenti informatici che permettono di interagire e modificare la realtà che si sta vivendo in un preciso momento grazie a particolari dispositivi di rendering

Nel complesso delle 200 ore di formazione previste si affronteranno temi quali:

- Utilizzare in maniera appropriata i nuovi strumenti digitali
- Programmare differenti scenari virtuali attraverso la user interaction
- Elaborare un progetto completo di videomapping
- Sperimentare differenti campi di applicazione del visual mapping in ambito culturale, turistico, educational, artistico
- Implementare progetti di video mapping complessi in autonomia

#### **B. PERCORSI INDIVIDUALI (8h)**

Preparazione individuale – incontri di orientamento durante i quali i partecipanti riceveranno l'assistenza di un consulente esperto nell'attività di avvicinamento alla professione, il cui compito sarà quello di affiancare l'allievo nell'inserimento all'interno della realtà aziendale, accompagnandolo nella comprensione delle mansioni e della struttura organizzativa della stessa.

### **C. STAGE – TIROCINIO (480h)**

Lo stage rappresenta una fase molto importante del progetto. L'obiettivo è di completare il profilo professionale dei partecipanti. I partecipanti verranno inseriti presso aziende del territorio veneto all'avanguardia nella sperimentazione delle ultime frontiere del digitale applicate alla creazione di ambienti immersivi ed esperienze virtuali.

### **Sede**

La formazione di gruppo e l'orientamento individuale si terrà c/o Cescot Veneto, Via Savelli 8, Padova.

### **Tempistiche**

**Avvio attività:** entro il 15 gennaio 2019

**Durata complessiva progetto:** 10 mesi

### **Scadenza invio Domanda: ENTRO E NON OLTRE il 05/01/2019**

Se si risponde ai requisiti sopra elencati e s'intende accedere alla selezione, si dovrà inviare una mail al seguente indirizzo [r.dezuani@cescotveneto.it](mailto:r.dezuani@cescotveneto.it) completa di:

- *Domanda di Ammissione* compilata (scaricabile dal sito [www.cescotveneto.it](http://www.cescotveneto.it) alla Sezione Disoccupati – Over 30 - "Video Mapping Specialist")
- DID (Dichiarazione di Immediata Disponibilità) reperibile presso il Centro per l'Impiego (CPI)
- fotocopia fronte e retro del documento di identità e fotocopia codice fiscale
- curriculum vitae aggiornato
- attestato del proprio titolo di studio o autocertificazione
- fotocopia del permesso di soggiorno

*L'ammissione al percorso avverrà in conformità ad una graduatoria risultante da un'attività di selezione a cura di una commissione appositamente designata il cui giudizio è insindacabile.*

**Le selezioni dei partecipanti si avvieranno a partire dal giorno 07/01/2019** fino alla conclusione delle domande pervenute. Si terranno presso la sede **CESCOT VENETO, Via Savelli 8 – 35129 Padova**

Info:  
Raffaella De Zuani  
e-mail [r.dezuani@cescotveneto.it](mailto:r.dezuani@cescotveneto.it)